



**Redonner le goût des mots grâce au levier numérique et au travail  
collaboratif**

# QUI SOMMES-NOUS ?

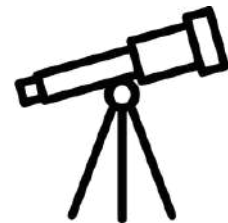


Lecture Jeunesse développe depuis 50 ans la lecture et l'écriture des adolescents

**Nos Objectifs ?** Prévenir l'illettrisme, lutter contre les inégalités culturelles, prévenir le décrochage scolaire et participer à l'éducation des futurs citoyens.

## Comment ?

Un cercle vertueux entre la recherche et les pratiques de médiation



**Diagnostiquer et analyser afin de comprendre les pratiques des adolescents**

Via l'Observatoire

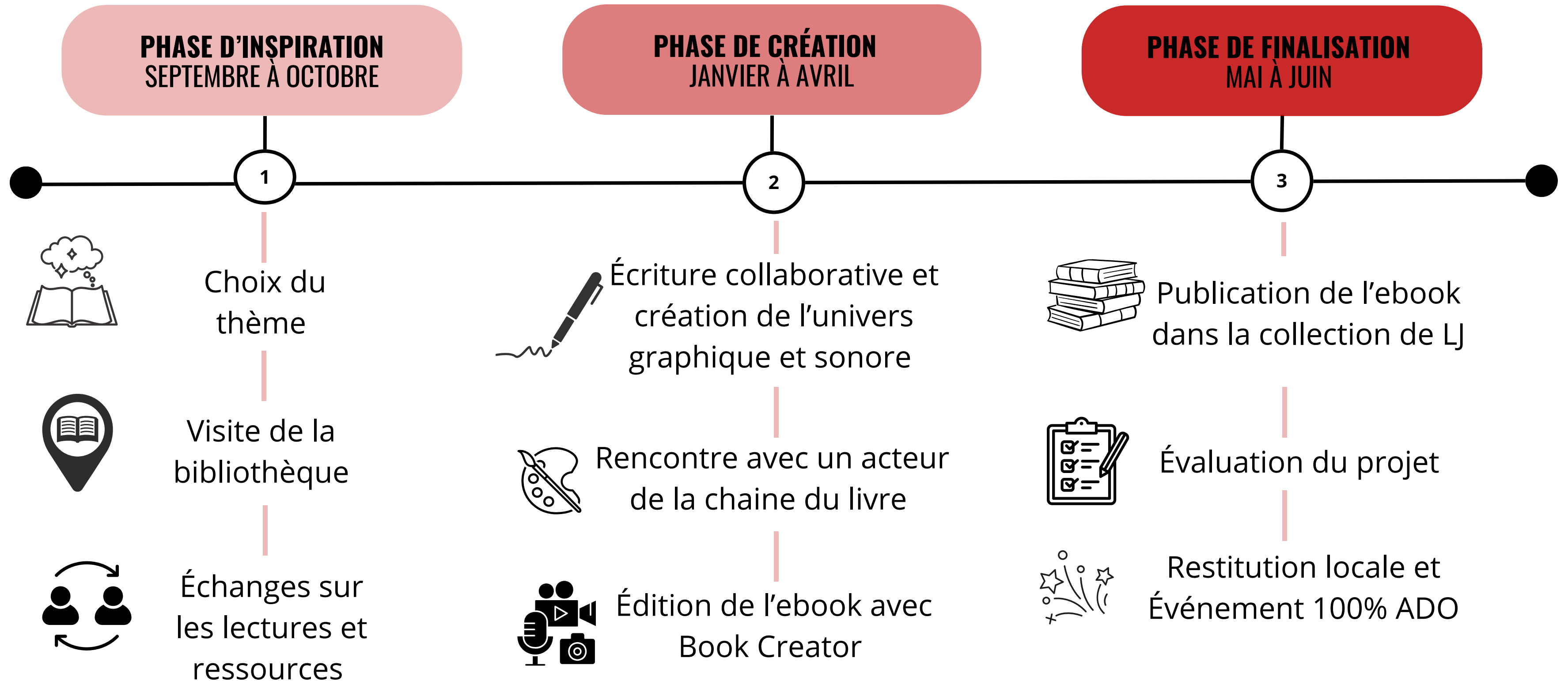


**Agir sur le terrain, dans les établissements scolaires du secondaire (collèges et lycées) et en milieux extra-scolaires**

Via la mise en place de projets visant à développer la lecture et l'écriture des jeunes de manière innovante



# UNE ANNÉE NUMOOK : LES 3 PHASES D'UN PROJET



# MISE EN OEUVRE D'UN PROJET NUMOOK

**Quoi ?**

Numook engage les adolescents dans la **création collective d'un livre numérique** alliant textes, sons et images, le temps d'une année scolaire.

**Où ?**

Les projets *Numook* se font en classe, dans des **structures éducatives du second degré** (collèges lycées, CFA...), en partenariat avec une **bibliothèque/médiathèque locale**.

**Qui ?**

Une **équipe pédagogique interdisciplinaire** mène les séances sur le temps scolaire, réparties sur les cours et les matières de chacun des enseignants/formateurs participants.

**Les encadrants des projets sont formés tout au long de l'année par notre association.**



# L'IMPORTANCE DES ACTEURS DE LA CHAÎNE DU LIVRE

## Le partenariat avec les bibliothèques et médiathèques locales

- Accueil de la classe et mise à disposition de ressources
- Animation de comités de lecture et autres ateliers
- Aide à l'organisation de la rencontre avec un auteur
- Restitution du projet
- Ajout de l'ebook dans la collection numérique

## Les coulisses de la création

- Rencontre en ligne avec un auteur en janvier pour toutes les classes Numook

## Visite d'un auteur / illustrateur en classe

- Échanges sur le métier d'auteur ou d'illustrateur
- Conseil sur l'ebook des jeunes pour les faire avancer



## Accès à des ressources pédagogiques

- Plateforme d'e-learning avec des ressources pédagogiques et des outils clés en main
- Accompagnement avec de webinaires d'accompagnement pour les enseignantes et bibliothécaires
- Adaptation du projet en fonction du contexte d'implantation

## Suivi personnalisé de tous les projets

- Points d'étape pour soutenir les encadrantes dans la conduite du projet
- Permanence téléphonique et mail
- Proposition d'adaptation en fonction du contexte

## Facilitation avec les acteurs de la chaîne du livre

- Un soutien dans la construction d'un partenariat avec la bibliothèque locale
- Accès aux "Coulisses de la création" pour découvrir les acteurs de la chaîne du livre (événement en ligne)
- Une intervention en classe de professionnels (auteurs, illustrateurs) pour guider les jeunes

## Publication et labellisation de l'ebook

- Évaluation du projet (encadrants et jeunes)
- Publication de travail des jeunes sur le site de l'association



## L'ÉVÉNEMENT 100% ADO

### Restitution nationale de tous les projets de terrains

Chaque année au mois de juin, Lecture Jeunesse invite les classes et leurs encadrants (enseignants, formateurs et bibliothécaires) à un événement festif visant à valoriser les jeunes et à faire connaître les projets de terrain.



## POUR LES ENCADRANT.ES

- Participer à un projet pédagogique innovant
- Travailler de façon interdisciplinaire avec plusieurs enseignants
- Collaborer avec la bibliothèque locale
- Développer ses compétences en gestion de projets
- Utiliser le numérique et l'interactivité comme vecteurs de lecture et d'écriture auprès des élèves
- Bénéficier d'un suivi personnalisé et de participation a des webinaires adaptés



## POUR LES JEUNES

- Stimuler et encourager l'expression de leur créativité
- Renforcer leur confiance en eux et leur autonomie
- Développer leurs pratiques de lecture et d'écriture
- Stimuler leur motivation grâce à un projet innovant qui les valorise différemment
- Leur faire découvrir de nouvelles pratiques numériques
- Renforcer leurs compétences psycho-sociales



# SÉLECTIONS EBOOKS

Découvrez nos collections Numook\*\*



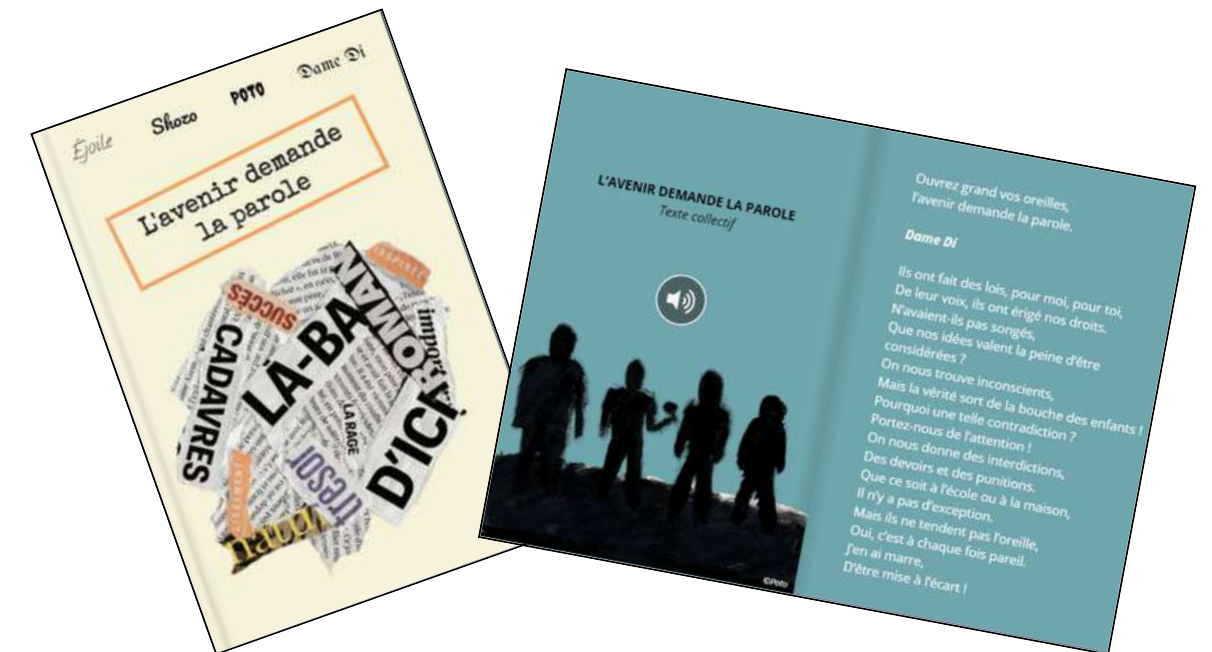
**Voyager grâce à la fiction**  
Collège Notre-Dame (Carentan-les-Marais, 50)



**Sensibiliser aux enjeux du développement durable**  
Collège Saint-Exupéry (Saint-Jean-de-Braye, 45)



**Partager sa passion et son savoir-faire**  
Lycée professionnel Léonard de Vinci (Paris,75)



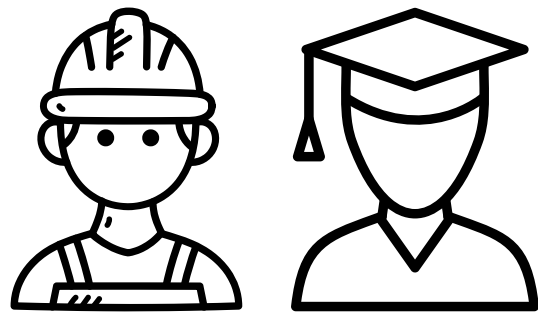
**Faire entendre sa voix grâce au slam**  
Association Mots et Regards (Saint-Denis, 93)

**POUR EN SAVOIR PLUS**

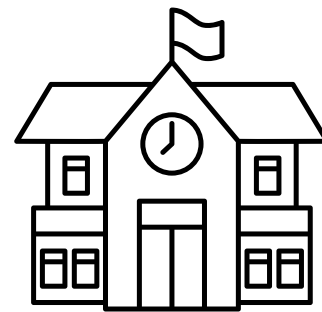
## À QUI S'ADRESSE NUMOOK?



Plus de **14 000 adolescents** depuis 2013



Issus de filières générales, professionnelles,  
agricoles, adaptées (ULIS, SEGPA, FLE...)



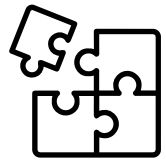
En France (dont Outre-mer), à l'étranger



Dans des collèges, lycées, CFA, MFR,  
associations, hôpital de jour...

## LES PILIERS DE NUMOOK

### INTERDISCIPLINARITÉ



Mobiliser différents champs de connaissances

Sensibiliser à l'importance de la lecture et de l'écriture dans toutes les matières

### NUMÉRIQUE



Impliquer chaque adolescent, même les plus éloignés de la lecture

Diversifier les pratiques numériques et en développer de nouvelles

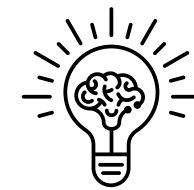
### COLLABORATION



Développer les compétences psycho-sociales associées à une démarche collective

Fédérer la classe autour de la lecture et de l'écriture et valoriser les talents de chacun

### AUTONOMIE



Rendre les jeunes acteurs de leurs apprentissages

Renforcer leur implication

## OBJECTIFS DE NUMOOK

### Redonner le goût des mots et lutter contre le décrochage scolaire

Désacraliser la lecture grâce au numérique et au collectif

Consolider l'expression orale et écrite

Diversifier les pratiques numériques

Remobiliser les jeunes dans leurs apprentissages

79%

*des jeunes déclarent que Numook permet d'apprendre autrement*

### S'initier à la vie en société/ vie collective

Développer les compétences psycho-sociales liées au travail collaboratif

Apprendre à échanger et débattre de manière construite

81%

*des jeunes ont appris à mieux travailler en groupe grâce à Numook*

### Lutter contre l'auto-dépréciation

Renforcer l'estime de soi en rendant les jeunes fiers du travail accompli

Développer la créativité des jeunes et valoriser leurs pratiques culturelles

87%

*des jeunes sont fiers d'avoir réalisé un livre numérique avec leur classe*

# L'IMPACT DE NUMOOK

## Remotiver les jeunes dans leurs apprentissages



**79%**

des jeunes interrogés déclarent que Numook leur permet **d'apprendre autrement**



**88%**

des jeunes se sentent **personnellement impliqués dans le projet**

## Renforcer la confiance en soi et l'autonomie des jeunes

**87%**

des jeunes se sentent **fiers d'avoir réalisé un livre numérique** avec leur classe

**60%**

des jeunes ont **plus confiance en leurs capacités créatives**

**2/3** 

Les enseignants observent que le projet renforce **la proactivité des jeunes** : deux tiers d'entre eux **gagnent en autonomie** dans leur recherche d'informations sur l'année Numook

« C'est plus détendu, c'est moins la tête dans les cahiers. Quand on me dit « viens, on va écrire le livre », je vais plus avoir envie de venir en cours. »

— Jeune



« Pour ces élèves qui se dévalorisent tout le temps, ça leur donne beaucoup de fierté. »

— Enseignant



## L'IMPACT DE NUMOOK

### (Re)donner le goût des mots grâce au levier numérique



**76%**

des jeunes considèrent que l'écriture permet **de s'amuser et d'être créatif**



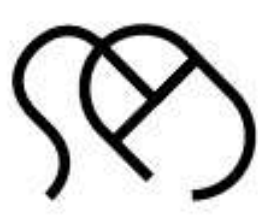
**68%**

considèrent que l'écriture permet **d'exprimer ses émotions et ses réflexions**



**67%**

ont compris que les livres ne concernent **pas que les livres imprimés** grâce à Numook



**75%**

des jeunes interrogés apprennent à utiliser **de nouveaux outils numériques**



« J'ai plus envie de lire qu'avant car j'ai envie d'apprendre plus de choses. »

— Jeune

### Faire émerger les talents des adolescents



**62%**

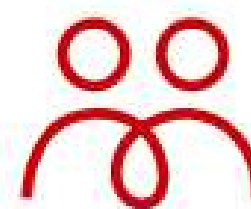
des jeunes interrogés se sentent **plus créatifs** grâce à Numook



**43%**

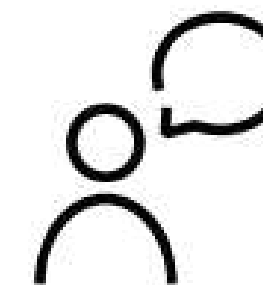
des jeunes interrogés ont **découvert des talents qu'ils ne pensaient pas avoir** grâce à Numook

### Favoriser le vivre-ensemble



**81%**

des jeunes ont appris **à mieux travailler en groupe** grâce à Numook



**58%**

des jeunes ont **plus confiance pour donner leur avis**